Instruktion OVR light

Helplanslagen (exkl U12) använder sig av OVR light.

- 1. Logga in på datorn, kod 1991. Logga in via skridskon nere i verktygsfältet. Välj match.
- 2. Skriv ut Preliminary Team Roster. Respektive sida ges till lagens lagledare/coach så de kan fylla i vilka spelare som ska vara med.
- 3. Hämta tillbaka dem ifyllda, kolla om några 'konstigheter', ändrade tröjnummer, nya spelare osv. Kolla vem som är Head coach (finns ingen ruta för det) men ska vara med i protokollet.
- 4. Kontrollera med domarna att det är rätt namn uppsatta på matchen
- 5. Knappa in alla uppgifter i resp flik under 'Before Game' [se kap 5 i Manualen från förbundet]
- 6. Saknas spelare i TSM kan de sökas fram via +tecknet, sen namn eller födelsedatum
- 7. Skriv ut Official Team Roster, ge till lagen för kontroll och underskrift
- 8. När allt är godkänt 'Starta matchen' genom att ändra matchens status till 'In Progress' [kap 6]
- 9. Mål [kap 7.3] och utvisningar [kap 7.6] förs in under 'During game' Ändra matchens tidsangivelse löpande.
- 10. I pausen förs skottstatistik och målvaktsstatistik in (kap 8]
- 11. 'Avsluta matchen' genom att ändra matchens status till 'Ended'
- 12. Skriv ut Official Game Sheet, ett från varje match, under menyn 'Reports' till vänster
- 13. Signade Official Game Sheet ska lämnas till kansliet efter matchen
- 14. 'Stäng matchen' genom att ändra matchens status till 'Final score'

Preliminary Team Roster

Official Team Roster



Matchens status

All marks	Fina	Final Score									
ISM	Not	Started									
Effore Game During Game Intermission Settings Gamebreak Close Game	Read	ly To Start									
Carl .	In Pr	In Progress									
	Ende	ed 🖌									
Before Game	Final	Score us									
		Janosily Adam									
During Game	8	Olofsson, Fredrik									
	11	Thelin, Joakim									
Intermission	13	Franzén, Gustaf									
	17	Engström, Jonas									
Reports	19	Kelleher, Tyler									
- 111	21	Cooper, Brian									
Settings	22	Dahlström, John									
	24	Strömberg, Kim									
Gamebreak	25	Salmonsson, Johannes									
	26	Karlsson, Filip									
	29	Rosdahl, Kim									
Close Game	32	Modigs, Markus									
	32	Andersson, Noah									
	33	Engsund, Filiph									
	34	Samuelsson, Philip									
	35	Cannata log									

Official Game Sheet

OFFICIAL GAME SHEET SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET																														
Event Challenger Testcup Öst/Light Venue Be-Ge							Hockey Center						Date		2	2020-07-10			Start		19:00		S	pectators		20	Gan	Game No.		
Home Team (A) Jerseycolor IK Oskarshamn (Blue)							Goals														Penalties									
No	Fami	ily and Given M	Name (+BP + C/A) Pos.	L	SOG	#	Time	G	A1	A2	GS	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Time	No.	Min	Offence	Start	End
•3	Năsé	in, Pontus		GK		0	1	03:15	7	11		EQ	3	7	11				5						02:47	8	2	BOARD	02:47	04:47
7	Jano	sik, Adam	(RD	1	0	2	09:15	7			PS	7						5						32:30	19	5	CHE-H	32:30	37:30
8	Oloft	son, Fredrik	,	A LD	1	0	3	30:40	17			PP1	3	17					31						32:30	19	20	MP	32:30	65:00
11	Thei	n, Joakim		RW	1	0	4		8			GWS	8						31						35:00	11	2	ROUGH	35:00	37:00
13	Fran	zén, Gustaf		CE	1	0	F																		42:51	24	2	BUT-E	42:51	44:51
17	Engs	tröm, Jonas		LW	1	0	Γ																		42:51	24	2	BUT-E	44:51	46:51
19	Kelle	her, Tyler		RD	2	0																			42:51	24	10	BUT-E	46:51	56:51
21	Coop	er, Brian		LD	2	0	Γ																		42:51	24	2	BUT-E	42:51	44:51
22	Dahi	ström, John		RW	2	0																			42:51	24	2	BUT-E	44:51	46:51
24	Strör	nberg, Kim		LW	2	0	Γ																		42:51	24	10	BUT-E	46:51	56:51
25	Saim	ionsson, Joha	nnes	CE	2	0	Γ																							
Г							Γ																							
Г					Γ		Г																							
Г																														
Г																														
Г					Γ		Γ																							
Г																														
-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	_	-	-	_	_	-	-	-		-	-			